

To nejde!

Typ Hry: pohybová, týmová, závod

Fyzická zátěž: 4

Psychická zátěž: 1

Čas na hru: 1,5 hod.

Věk: 15+

Charakteristika

Aktivní, běhací týmová aktivita, na motivy cestovatelů se žlutým trabantem po světě. Účastníci závodí na kárách a snaží se navštívit všechny kontinenty. Jedná se o aktivitu pro mentální uvolnění a společný silný (nekomfortní) zážitek.

Cíl

- Účastník popíše, proč je pro týmovou práci nutná komunikace.
- Účastník si vyzkouší týmovou práci, ve které je potřeba komunikovat (řidič – ti, kteří tlačí).
- Účastník prožije fyzický a psychický diskomfort.

Pomůcky

Připravené stanoviště s úkoly, nastříhané trabanty a motivační video viz přílohy dostupné na www.disfrystak.cz/rkd-prilohy. Vytyčená trasa pro káry, ochranné pomůcky pro účastníky, cena pro vítěze, kostka, špejle, pro každou skupinu – kufr, lano, šátka na oči.

Motivace

Video Dana Přibáně viz přílohy na webu.

Podrobně rozpracovaný obsah

Lektor rozdělí účastníky do týmů, v těchto týmech splní 5 drobných úkolů, za které získají obrazně části malého papírového trabantu. Jakmile složí celý obrázek, mohou si jej vyměnit za opravdový trabant – kárku. Lektor projde se závodníky okruhy a názorně předvede styly jízdy, kterými budou trasu zdolávat. Následně odstartuje závod. Úkolem je objet krátkou nebo dlouhou trasu (pro splnění není důležité kterou) každým ze šesti různých způsobů. *Evropa - normálně, Amerika - s naloženými věcmi, Asie - beze slov, jen zvuky, Antarktida - psí spřežení (všichni táhnou lano), Afrika - poslepu, jen řidič vidí, Austrálie - pozadu, celá kárka.* Kterou trasu pojedou, si účastníci tahají špejle – krátká špejle – krátká trasa, dlouhá špejle – dlouhá trasa. Jakým způsobem trasu pojedou, si hází kostkou – podle čísla, které padlo. Jakmile objedou trasu daným způsobem, do velké tabulky se jim napíše čárka. Když mají všechny způsoby splněné, dostali se do slosování a snaží se mít co nejvícekrát projedou trasu jakýmkoli způsobem, čímž zvyšují svou šanci na výhru v losování, které proběhne na konci hry.

Úkoly pro získání trabantu

1. Trénink vylezení z porouchaného auta okýnkem – Žebřík – celý tým si stoupne za sebe a jeho členové si předávají žebřík tak, že každý projde jedním okem, provleče se až dolů a pak zpět. Toto celkem 3x.
2. Co dělat, když má někdo po cestě vážné zranění – Nosítka – každý člen týmu je zbytkem pronesen konkrétní trasou. Musí se prostřídat všichni.
3. Příprava airbagů – Balónky – mezi každého ze členů je umístěn nafouknutý balónek, na který nesmí sahat, jen ho sevřít mezi hruď a záda, a musí proběhnout trasu, aniž by jim balónek vypadl. Dotýkat se sebe navzájem mohou.
4. Fotky nesmí chybět – Foťák – foťák je nastavený na fotku asi 2 m nad zemí, celý tým musí udělat pyramidu, aby aspoň někdo na fotce byl.



EVROPSKÁ UNIE
Evropské strukturální a investiční fondy
Operační program Výzkum, vývoj a vzdělávání



5. SOS vzkaz v pustině musí být vidět až z letadla – Fixa – podepsat tým velkou společnou fixou na provázcích. Na fixe je přivázáno tolik provázků, kolik je hráčů ve skupině, každý se ho chopí na jeho konci a tak společně pšíí.

Metodické poznámky

Aktivita je akční a rychlá, po celou dobu je nutné dbát na bezpečnost a poučit účastníky, jak se mají chovat v místě závodu.

Reflexe

Reflexi je vhodné zařadit s odstupem. Lektori se ptají, jak to v týmech probíhalo, aby účastníci sdíleli zážitky i mezi týmy.



EVROPSKÁ UNIE
Evropské strukturální a investiční fondy
Operační program Výzkum, vývoj a vzdělávání



MINISTERSTVO ŠKOLSTVÍ,
MLÁDEŽE A TĚLOVÝCHOVY