

Zastavení v kapli

Vezmi si jeden z lístečků se zadáním a odpověz upřímně na všechny otázky. Lísteček je pro tebe, nemusíš se bát, že by se někde nahlas četl. Možná jen Osud nahlédne, jak si vedeš. **Nepiš jména.** Musíš vědět, o koho jde, ale žádná jména.... Až odpovíš na všechny otázky, můžeš pokračovat do ateliéru. (Na tomto patře, na druhé straně chodby).

Zastavení v herně

Podívej se na lísteček. Konkrétně na to, koho nesnášíš. Stojí za to plýtvat energií na někoho, kdo tě štve? Teď se můžeš rozhodnout. Buď to necháš být, jdeš na další úkol a nebudeš nic měnit, nebo tu poslední část utrhneš a spálíš na dalším zastavení. Ale pozor. Od chvíle, kdy část lístečku shoří, už nebudeš na toho člověka našťvaný. Vezmeš to s nadhledem. Prostě budeš vůči němu bez emocí. Ber to tak, že společně s tím kouskem lístečku shoří všechny negativní emoce s tím člověkem spojené.

Zastavení v ateliéru

Nyní nastal ten správný čas použít plastelínu, kterou jsi dostal první den od Osudu. Z tohoto materiálu teď a tady vytvoř tvůj symbol přátelství. Mělo by to být něco, co když uvidíš, vzpomeneš si na své kamarády. Můžeš si tento symbol schovat do obálky, ale pozor, aby se nezničil, ještě ho budeš potřebovat. Až budeš hotov, můžeš pokračovat do herny - tam tě čeká další zastavení. To, co jsi vytvořil, měj po celou dobu u sebe.

Zastavení u ohniště

Ať už jsi zde páčil část lístečku nebo ne, je tu další úkol.

Napiš na malý papírek soupis (stručně) toho, proč sis na prvním zastavení v kapli vybral jako kamaráda toho, koho sis vybral. Jakmile napíšeš aspoň pět věcí (mohou to být dobré vlastnosti toho člověka, nějaký zážitek, něco co máte společné, nebo třeba něco, čeho si na něm vážíš), tento lísteček si schovej. Budeš ho ještě potřebovat.

Pokud máš hotovo, jdi ke studni.



EVROPSKÁ UNIE
Evropské strukturální a investiční fondy
Operační program Výzkum, vývoj a vzdělávání



MINISTERSTVO ŠKOLSTVÍ,
MLÁDEŽE A TĚLOVÝCHOVY

Zastavení u studny

Zde můžeš ukázat, kolik jsi ochotný/á pro své kamarády udělat.

Vezmi si svíčku, dej si ji na otevřenou dlaň a běž pomalu k osvětleným vrátkům na zahradu. Tam uvidíš další svíčku, dojde až k ní a vezmi si tam 1 bonbon a se svíčkou se vrať zpátky. Pokud ti svíčka zhasne, musíš bonbon vrátit a jít zpět ke studni. Můžeš získat bonbon pro maximálně tři libovolné kamarády. Bonbony si nechej u sebe, ale nejez je! Jakmile budeš mít aspoň 1 bonbon a budeš spokojen, běž na sedačky nahoře. Tam si tě vyzvedne lektor a řekne ti, co dál.

Varianta při větru

Zde můžeš ukázat, kolik jsi ochotný pro své kamarády udělat.

Udělej 77 dřepů, aby sis mohl vzít 1 bonbon. Můžeš získat bonbon pro maximálně tři libovolné kamarády. Bonbony si nechej u sebe, ale nejez je! Jakmile budeš mít aspoň 1 bonbon a budeš spokojen, běž na sedačky nahoře. Tam si tě vyzvedne lektor a řekne ti, co dál.

Půda

Jsi téměř na konci své cesty. Jdi podle rozsvícených svíček a na konci na připravenou podložku odlož symbol přátelství. Uvidíš tam také obálky se jmény spolužáků. Do obálky spolužáka, kterého sis vybral jako kamaráda ze třídy, vlož lísteček od ohniště (lísteček s důvody, proč je to kamarád). Dalším kamarádům, které si vybereš, vlož do obálek bonbony, které jsi získal. Jakmile budeš mít hotovo, vrať se zpět a jdi do klubovny. Pokud ti něco není jasné, zeptej se Osudu, který na tebe čeká nad schody. U Osudu počkáš, dokud se nevrátí spolužák, který přišel před tebou.



EVROPSKÁ UNIE
Evropské strukturální a investiční fondy
Operační program Výzkum, vývoj a vzdělávání



MINISTERSTVO ŠKOLSTVÍ,
MLÁDEŽE A TĚLOVÝCHOVY