

## Stanoviště na okruhu:

**Pexeso** - pexeso duel, dvě náročnosti.

**Křupka** - hodit sám sobě nebo druhému křupku do pusy.

**Origami** - držet se kolem ramen, každý použije jen jednu ruku, poskládat origami.

**Míček** - pingpongovým míčkem obházet trasu, míček nesmí spadnout na zem.

**Věž** - pomocí gumičky na provázku postavit z kostek věž.

**Otázky** - odpovědět na otázky na 10 kartičkách.

**Trakař** - ujít trasu trakařem.

**Sirka** - něco říct se sirkou na délku mezi zuby a druhý mu musí rozumět.

**Rozdíly** - najít rozdíly v obrázcích.

**Voda** - naplnit nádobu vodou.



EVROPSKÁ UNIE  
Evropské strukturální a investiční fondy  
Operační program Výzkum, vývoj a vzdělávání



MINISTERSTVO ŠKOLSTVÍ,  
MLÁDEŽE A TĚLOVÝCHOVY

## Postihy:

Zavázané oči (šátkem, jeden z dvojice)

Roubík (jeden si zalepí pusou papírovou páskou a nesmí mluvit)

Svázané nohy jednotlivec (jeden si sváže nohy k sobě)

Svázané nohy dvojice (levá noha jednoho k pravé noze druhého)



EVROPSKÁ UNIE  
Evropské strukturální a investiční fondy  
Operační program Výzkum, vývoj a vzdělávání



MINISTERSTVO ŠKOLSTVÍ,  
MLÁDEŽE A TĚLOVÝCHOVY